



# *ДЕКАБРЬ – ЯНВАРЬ*

Увлекательные мастер –классы в этно-мастерской, интерактивные и экскурсионные программы в Комнате Дружбы Рязанского дворца молодёжи!



# ВАЛЕНКИ-ШЕПТУНЫ

Познакомимся с историей  
русского валенка.

И сделаем валенки-шептуны в  
технике «мокрое валяние»:  
миниатюрные, красивые и  
заряженные на исполнение  
самых заветных желаний.





# ЧУДО В ЛАДОШКАХ

Познакомимся с историей  
новогоднего шарика.

Мы научим вас делать  
изящные и модные значки  
своими руками, а также  
изготовим свечу из  
натурального воска (вощины).





# ВЫШИВКА НА ДЕРЕВЕ

Познакомимся с историей новогодних игрушек и сделаем игрушку в орнаменте.

Вышивка на деревянной основе - нереальный кайф, легкое оформление и быстрый результат. Очень рекомендуем попробовать!





# НОВОГОДНЯЯ ОТКРЫТКА

Познакомимся с историей новогодних игрушек. Изготовим новогоднюю открытку и сделаем декупаж деревянной заготовки. Изготовленная игрушка прекрасно подойдет как подарок или же украшение для вашего интерьера. Мастер-класс будет интересен и детям и взрослым.





# НОВОГОДНИЙ ШАРИК

История и путешествие новогоднего шарика. Заглянем в глубь веков и вспомним как появился ёлочный шарик. А красивые шары на елке, выполненные своими руками, это эксклюзивно и необычно. На нашем мастер-классе мы научим рисовать на шарах. Такой мастер-класс интересен как для детей, так и для взрослых.







КВИЗ



Приглашаем принять участие в развлекательной интеллектуальной игре. Сложность этого квиза сравнима с экзаменами в Хогвартсе! Будьте готовы к вопросам о всех аспектах мира Гарри Поттера, будь то персонажи, магические заклинания или школы магии.

Разделитесь на команды, придумайте название и назначьте капитана, именно он будет решать какой ответ записать в бланк игры. В квизе 6 раундов включающие в себя 61 вопрос, которые погружают в атмосферу волшебства и магии.





Предлагаем вам поиграть в КВИЗ по первым двум фильмам этой франшизы. Разделитесь на команды, придумайте название и назначьте капитана, именно он будет решать какой ответ записать в бланк игры. Вас ждет 6 раундов с различным количеством заданий и временем на обсуждение. Победителями становится команда набравшая по итогу всех раундов большее количество очков.